

Export statique

Chaque objet à texturer doit être en couleur DuCalque !

Vous pourrez attribuer une texture par calque.

A partir d'un dessin dans lequel il y a un meuble, ou un petit ensemble,

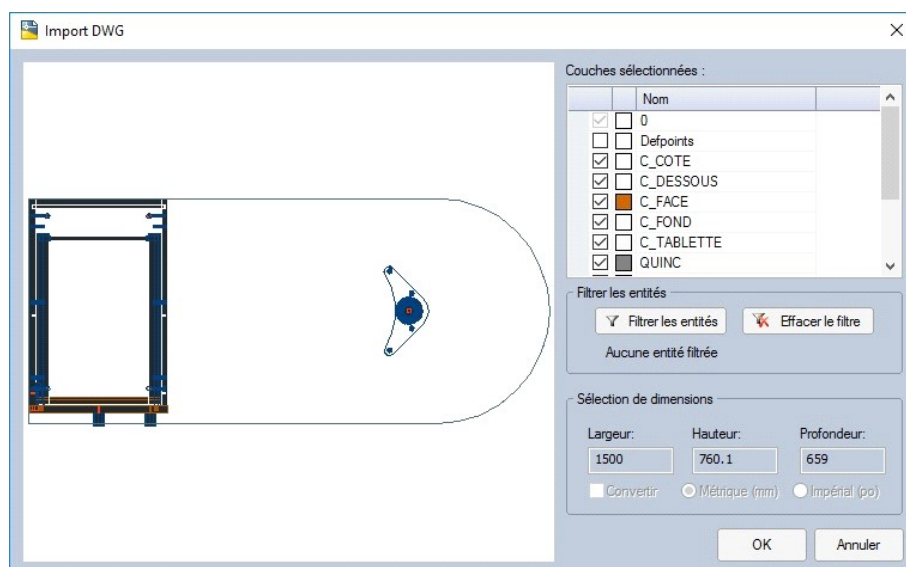
Aller dans l'onglet Sortie – Exporter vers AutoCAD 2000.

Import statique dans Design

Aller dans Design, Menu Fichier – Importer...

Choisir le type de fichier Dessin AutoCAD 3D (*.dwg)

Sélectionner le dessin et Ouvrir



Dans cette boîte, décocher les calques inutiles, puis OK

Positionner le meuble dans le plan.

Ouvrir les attributs et changer les textures par calques.