

LES ASSEMBLAGES

Comment faire une quincaillerie

Info : les quincailleries génèrent leurs propres usinages.

1. Dessiner les volumes représentant la quincaillerie (sans fiche produit et calque 0).
2. Dessiner les volumes représentant les perçages (mettre dans calque HW_DRILL).
3. Positionner les volumes, les uns par rapports aux autres.

4. Ruban Accueil > Assemblages > Quincaillerie 

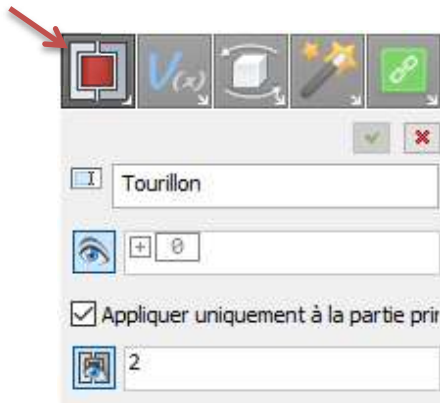
Suivre les instructions de la ligne de commande :

Sélectionner les entités de quincaillerie (sans les solides de perçage) : + **Entrée**

Sélectionner les entités de perçage de l'assemblage : + **Entrée**

Positionner le point d'origine de l'assemblage (point d'insertion) **en cliquant**.

5. Mettre l'Assemblage dans le calque QUINC.
6. Renommer l'Assemblage ; dans le dessin, cliquer dessus, puis dans la barre d'édition,



Changer le nom, les options, et valider .

Créer la fiche produit, cliquer le bouton  Remplir Référence GP (code fournisseur), Description (Tourillon 8 x 30), Classe (QUINC), Collection (Nom du fournisseur), et valider .

7. Pour les quincailleries visibles, Autoriser l'export Design et associer une texture Design.
8. Exporter la quincaillerie créée dans votre bibliothèque (voir page 8).

Les options des quincailleries :

- Visibilité contrainte.
- Appliquer l'usinage uniquement à la partie principale.
- Visibilité sur nombre de collision minimum, si la valeur est à 2, alors il faut 2 composants en contact pour que la quincaillerie reste visible et usine, sinon elle disparaît.
- Exploder la quincaillerie.